

Компания ИКТ-Урал предлагает различные и разноплановые группы оборудования в рамках реализации данной Федеральной программы

"Развитие дошкольного, общего и дополнительного образования детей"

Дошкольное образование – фундамент всей системы образования



ИКТ-УРАЛ
Мир визуальных инноваций

ЧТО ПРОИСХОДИТ В МИРЕ?



Основные тенденции:



- Технология облачного сервиса
- Интерактивное пространство (полы, стены, потолки)
- 3D-визуализация
- Мобильные технологии (1 ученик – 1 планшет)
- Edutainment (обучение в игре)
- Совместное обучение
- Непрерывное обучение
- SEN – обучение для всех
- Автоматическая оценка качества образования



ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

РАСПОРЯЖЕНИЕ

от 25 апреля 2015 г. № 742-р

МОСКВА

Утвердить прилагаемые изменения, которые вносятся в распределение субсидий, предоставляемых в 2015 году из федерального бюджета бюджетам субъектов Российской Федерации на модернизацию региональных систем дошкольного образования в рамках подпрограммы "Развитие дошкольного, общего и дополнительного образования детей" государственной программы Российской Федерации "Развитие образования" на 2013 - 2020 годы, утвержденное распоряжением Правительства Российской Федерации от 30 января 2015 г. № 143-р (Собрание законодательства Российской Федерации, 2015, № 6, ст. 1006).

Председатель Правительства
Российской Федерации

Д. Медведев

ОСНОВНЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ РАЗВИТИЯ И ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ (ФГОС)

- социально-коммуникативное развитие;
- познавательное развитие;
- речевое развитие;
- художественно-эстетическое развитие;
- физическое развитие.



стратегия правильного развития

Конкретное содержание указанных образовательных областей зависит от возрастных и индивидуальных особенностей детей, определяется целями и задачами Программы и может реализовываться в различных видах деятельности (общении, игре, познавательно-исследовательской деятельности - как сквозных механизмах развития ребенка)

Осуществление образовательной деятельности в детском саду имеет свою специфику



Занятия с детьми должны быть эмоциональными, яркими, с привлечением большого иллюстративного материала, с использованием аудио- и видеоматериалов.

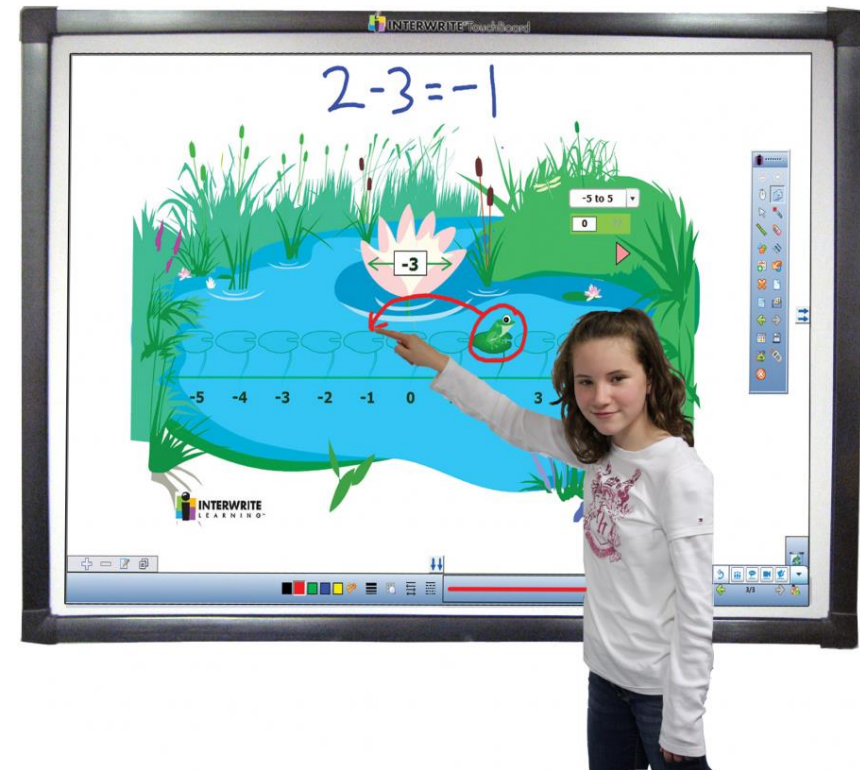
Все это может обеспечить нам компьютерная техника с её мультимедийными возможностями. При этом электронное оборудование призвано дополнять воспитателя, а не заменять его.

Материал, представленный различными информационными средами (звук, видео, графика, анимация), позволяет усваивать материал в игровой форме.

Интерактивная доска



- ✓ Антибликовая и **износостойкая** рабочая поверхность.
- ✓ **Высокое разрешение** распознавания прикосновений.
- ✓ **Выбор размеров активной поверхности** от 46 до 88 дюймов (диагональ).
- ✓ Совместима с операционными системами Windows OS, Mac OS X, Linux OS.
- ✓ **Мобильный** или **стационарный** тип установки.
- ✓ **Полностью** русифицированное программное обеспечение.
- ✓ Даёт возможность **управлять интерактивным содержимым** на поверхности доски пальцами в режиме **multi-touch** и маркером.



Планшет



✓ Высокоэффективная образовательная экосистема.

Интеграция с системой оперативного контроля знаний, беспроводными графическими планшетами, документ-камерами, мобильными устройствами на **iOS** и **Android OS** и т.д.



Интерактивный стол



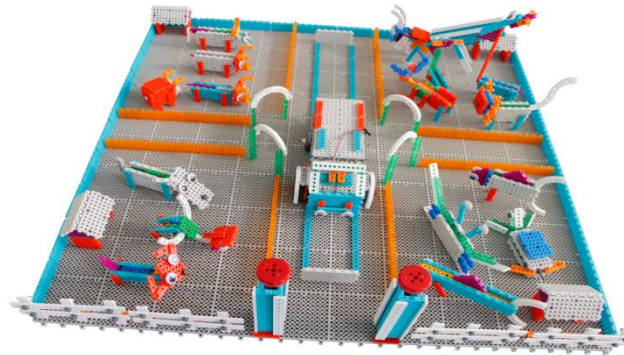
- Уникальное развивающее сенсорное мультимедийное устройство предназначен для детей дошкольного возраста, открывающий дверь в удивительный мир интерактивных технологий и возможностей нашим самым маленьким деткам!
- Достоинство интерактивного сенсорного столика - Развивающие Интерактивные столы созданы специально для того, чтобы ребенок мог получать новую информацию, тренировать мышление и навыки в доступной для него игровой форме! Устройство уже настроено и сразу готово к работе.



Проекты по робототехнике для детского сада и начальной школы



Набор для совместной проектной деятельности в детском саду и начальной школе. Создание условий позитивной социализации воспитанников средствами конструирования и робототехники



"ЗООПАРК"



"Мечты и реальность"



"Современный город"



"Новый Год и Рождество"

Идеально для реализации ФГОС - социализация и
совместная деятельность детей

Конструирование и моделирование



Конструируем робота-поросенка, робота-кролика, робота-щенка, робота крокодила. Моделируем поросенка, волка, черепаху, рыбку, страуса, краба, слона, жирафа. Блоки изготовлены из пластмассы ABS, возможность соединения деталей с 6 сторон для 3D моделирования. Набор состоит из не менее 158 деталей, в т. ч. материнская плата, 1 двигатель постоянного тока. Используются два вида колес. Прилагается цветная брошюра на русском языке. В составе набора как минимум одна модель робота предварительно собрана.

**My Robot Time
story**



Возможна сборка роботов с использованием инфра-красных датчиков. Конструируем - робота-утку, которая может следовать за белым предметом, поезд, следующий по черной траектории, лыжника, который может определить край стола и отъехать, робота-пожарную машину, которая может огибать препятствия. Каждый робот может издавать характерный звук. Блоки изготовлены из пластмассы ABS, возможность соединения деталей с 6 сторон для 3D моделирования. Набор не менее 133 детали, в т. ч. материнская плата (прошитая 4 программы), 2 двигателя постоянного тока, 2 инфра-красных датчика. Используются два вида колес. Прилагается цветная брошюра на русском языке. В составе набора как минимум одна модель робота предварительно собрана.

**My Robot
Time sensing**

Конструирование и моделирование



My Robot Time exciting

Возможна сборка роботов с дистанционным инфра-красным управлением. Конструируем - робота-гонку, робота-танк на гусеничном ходу, робота -шестиногого жука, робота-рыцаря.

Блоки изготовлены из пластмассы ABS, возможность соединения деталей с 6 сторон для 3D моделирования. Набор не менее 195 детали, в т. ч. материнская плата (прошитая), 2 двигателя постоянного тока, пульт с возможность выбора одного из 8 ID-каналов управления. Используются 4 вида колес. Прилагается цветная брошюра на русском языке. В составе набора как минимум одна модель робота предварительно собрана.



FUN&BOT 1 story

Набор состоит из не менее 168 деталей, в т. ч. материнская плата (прошитая), 1 DC двигатель. Иллюстрированная брошюра по сборке.



FUN&BOT 2 sensing

Набор не менее 131 детали, в т.ч. материнская плата (прошитая), 2 DC двигателя, 2 IR-датчика. Иллюстрированная брошюра по сборке.

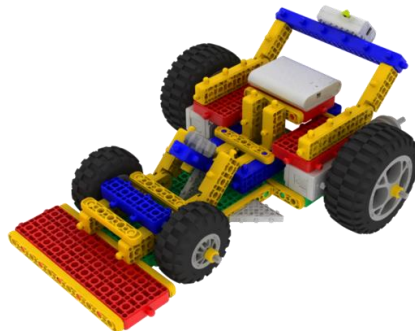
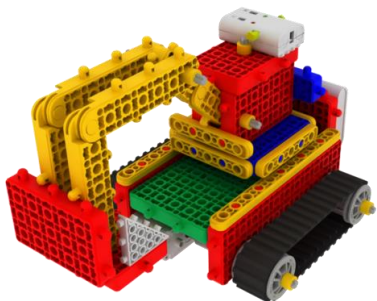
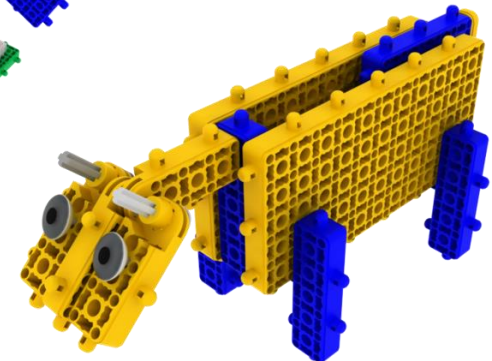
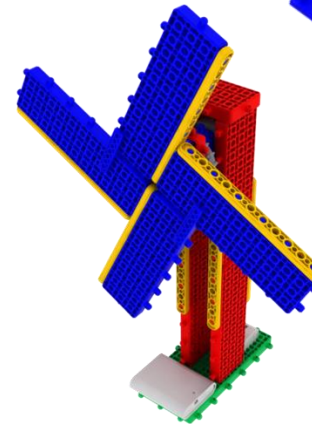
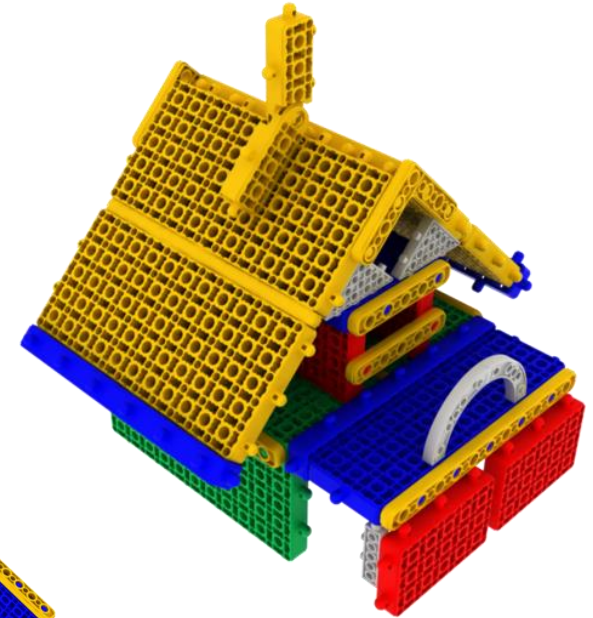


FUN&BOT 3 exciting

Набор состоит не менее чем из 193 деталей в т.ч. материнская плата (прошитая), 2 DC двигателя, пульт с возможностью выбора одного из 8 каналов управления. Иллюстрированная брошюра по сборке

Механика набора представлена:

- 1) тремя видами колес
 - 2) тремя видами шестеренок
 - 3) червячной передачей
 - 4) осями различных размеров
 - 5) пластиковыми и резиновыми втулками и соединительными элементами
 - 6) резиновыми гусеницами
- В набор входят цветные карты сборки
48 объектов- полноцветные с
ламинацией.



Образовательные системы:



Система Multikid состоит из интерактивного рабочего стола, пластиковых рабочих ковриков, дидактических материалов и программного обеспечения, и может быть использована для индивидуальной и групповой работы в зависимости от целей педагога и индивидуальных возможностях детей .



ОБУЧАЮЩЕЕ МУЛЬТИМЕДИЙНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ (112 ЗАДАНИЙ)

Программное обеспечение системы «Multikid» состоит из 12 тематических модулей. В процессе работы с каждым тематическим модулем дети развивают важные когнитивные, социальные и коммуникативные компетенции. Все задания системы могут быть интегрированы в учебную программу школы. Задания могут быть настроены по уровню сложности в зависимости от потребностей детей.

РУКОВОДСТВО ДЛЯ ПРЕПОДАВАТЕЛЯ

Руководство для преподавателя содержит детальные инструкции по навигации в системе, рекомендации относительно интеграции дидактических материалов и программного обеспечения, а также рекомендованные дополнительные виды деятельности.

ИНТЕРАКТИВНЫЙ РАБОЧИЙ СТОЛ

Этот стол разработан как функциональный юнит, на поверхности которого находится 14 сенсорных кнопок и 5 больших кнопок. Назначение кнопок изменяется в зависимости от вида деятельности и определяется в нижней части пластикового коврика.

ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ

Геометрические фигуры используются как в самостоятельной работе, так и в процессе выполнения заданий, предусмотренных системой.

ПЛАСТИКОВЫЕ КОВРИКИ ДЛЯ ЗАДАНИЙ

В комплект системы входят разноцветные коврики, изготовленные из прочной пластмассы. Они размещаются на рабочем столе и с легкостью меняются, в зависимости от различных видов деятельности, предлагаемых программным обеспечением.

КАРТОЧКИ

Карточки для заданий используются для выполнения заданий, различных тематических модулей: карточки со словами, карточки с инструментами, карточки с изображениями профессий, карточки с изображением музыкальных инструментов, и т.п.

МУЗЫКАЛЬНЫЕ НОТЫ

Музыкальные ноты используются как для выполнения заданий с инструкциями, так и для творческой самостоятельной работы.

ИНТЕРАКТИВНАЯ МАСТЕРСКАЯ

Диск с дополнительными творческими заданиями.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Персональный компьютер с установленной Windows 7, CD-RoM или DVD-RoM, колонки, USB-порт.

Точка доступа в инклюзивный мир.

Незаменимым инструментом в освоении образовательных программ в ФГОС ДОУ служит интерактивный комплекс **ВУНДЕРКИНД.**



Комплект поставки:

- Сенсорный Комплекс 17 дюймов со встроенным компьютером,
- Микрофон, Лицензионное ПО МЕРСИБО СУПЕР
- Руководство пользователя, паспорт, гарантийный талон.

Уникальный игровой софт МЕРСИБО СУПЕР отвечающий требованиям времени, а также ФГОС

для проведения диагностики и занятий логопеда в ДОУ, включает в себя:

- Звукопроизношение; Связная речь
- Слоговая структура слова
- Грамматический строй
- Фонематический слух, звука-буквенный анализ
- Дыхание, воздушная струя
- Интерактивная Артикуляционная гимнастика; Моторика
- Логика и внимание
- Цвета и оттенки
- Окружающий мир

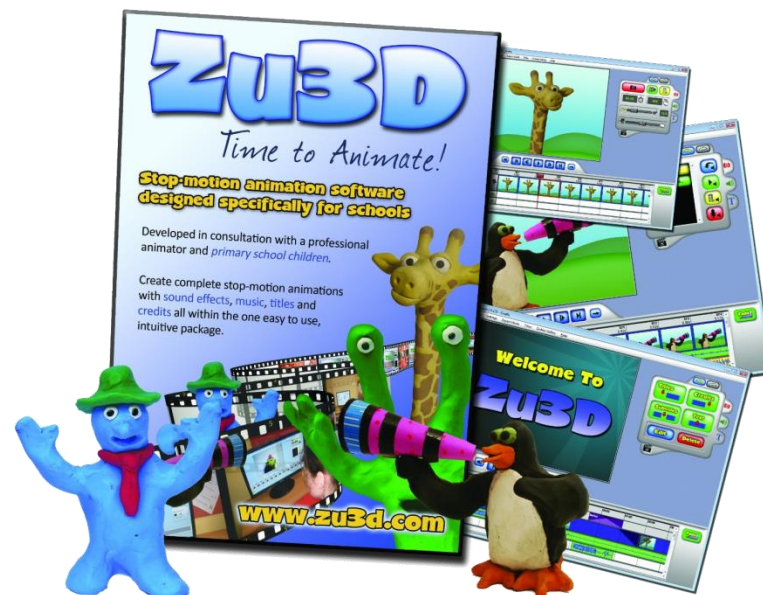
А так же:

- освоение математических навыков;
- развитие логического мышления;
- тренировку зрительной и слуховой памяти;
- отработку внимания;
- обучение чтению и письму;

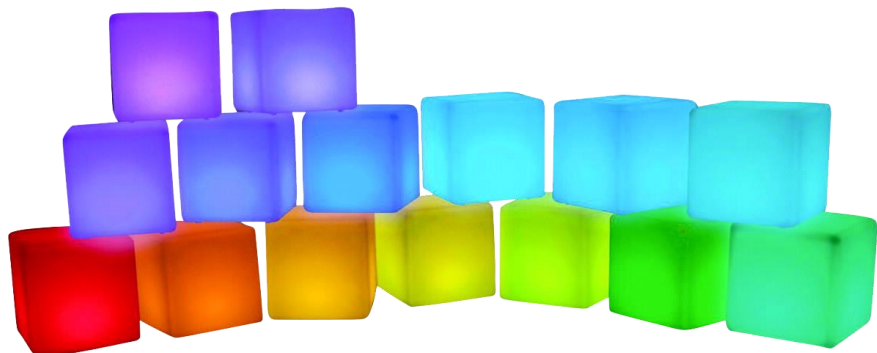


Комплект для создания мультипликационных фильмов Zu3D

- Помогает развить навыки речи и коммуникации.
- Обучает основам компьютерной грамотности.
- Учит работать в команде.
- Соответствует ФГОС ДО.
- Позволяет сочинить и реализовать собственный сценарий.
- Реализации творческих идей.
- Конкурсы и соревнования творческого мастерства.
- Развитие мышления и творческих способностей у детей.



Развивающий световой куб



- Комплект методических материалов для проведения развивающих занятий и экспериментальной деятельности.
- Наличие аккумуляторов и возможность работы от сети.
- Комплект аксессуаров, расходных материалов и кинетический песок.
- Прочный и портативный
- Возможность управления световыми эффектами с пульта ДУ.
- Возможность использования в помещении и на улице.



Интерактивная музыкальная система Beamz

- Возможность играть на различных музыкальных инструментах.
- Знакомство с основами ритма, развитие музыкального слуха.
- Музыка для людей с ограниченными возможностями здоровья.
- Ускорение процесса реабилитации.
- Развитие координации, крупной и мелкой моторики.
- Простор для индивидуального и коллективного творчества.
- Работает с мобильными и стационарными устройствами.



Сенсорные КОМНАТЫ

Сенсорные комнаты представляют собой помещение, оборудованное по индивидуальному проекту, где ребенок пребывает в безопасной обстановке, наполненной различными стимулами, самостоятельно или при сопровождении специалиста познает окружающий его мир. Сенсорная комната может быть оборудована как для релаксации, так и для активизации органов чувств и физических процессов человека, но в обоих типах она должна создавать радостное настроение и ощущение полной безопасности. К оборудованию для релаксации можно отнести: мягкие модули (пуфики, кресла-груши и т.д.), мягкие напольные и настенные покрытия, приборы из фиброоптики (звездное небо, мерцающие занавеси, воздушно-пузырьковые клоны и т.д.) для создания рассеянного света, приборы для ароматерапии, релаксационная музыка. К оборудованию активной составляющей сенсорной комнаты относятся: сухой бассейн, оборудования со светооптическими и звуковыми эффектами, тактильные панели для рук и ног, массажные мячики, в общем, такие элементы, которые могут побудить к активным действиям и исследованиям.

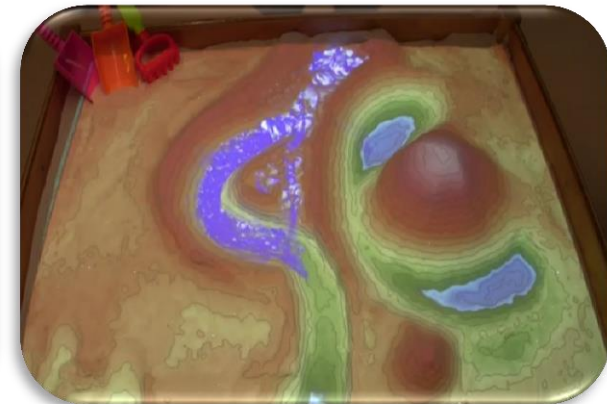
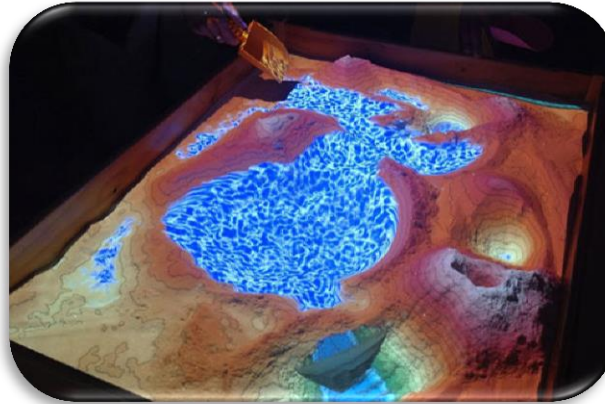
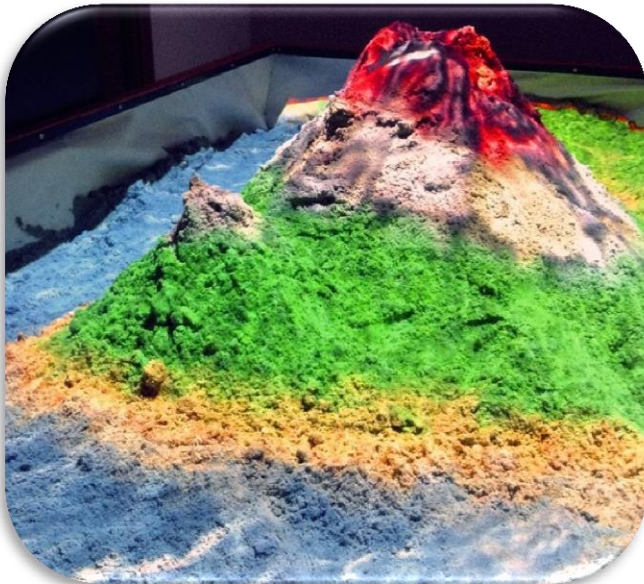
Оптимальный размер сенсорной комнаты 15-20 м², при такой площади можно проводить как групповые занятия, так и разбить данное помещение на несколько индивидуальных или разных по воздействию зон.



Как устроена интерактивная песочница?

Сенсор для определения глубины, подключенный к компьютеру, замеряет расстояние до песка, специальная программа обрабатывает полученные от сенсора данные и подает проектору команды, каким цветом подсвечивать конкретный участок песочницы. На песок проецируются настоящие текстуры водных объектов, гор, вулканов и многих других поверхностей.

В итоге, наша песочница дает Вам возможность своими руками создать собственный мир, который можно изменить в одно мгновение.





Характеристики:

- ✓ Габариты Ш*В*Г: 170*250*130 см.
- ✓ Вес: 160 кг.
- ✓ Материал корпуса: сталь 1.5 мм.
- ✓ Требуемое напряжение электросети: 220 вольт
- ✓ Потребляемая мощность: 750 Ватт

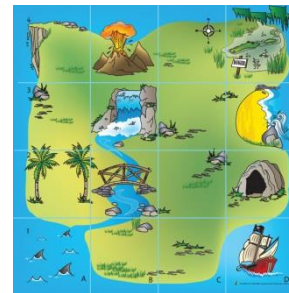
Состав комплекса:

- ✓ Компьютер
- ✓ Проектор
- ✓ Сенсор определения глубины
- ✓ LCD дисплей
- ✓ Панель управления
- ✓ Акустическая система
- ✓ Светодиодная подсветка автомата
- ✓ 12 красочных игр и режимов

Роботы **Bee-Bot**



Bee-Bot является идеальной отправной точкой для обучения детей младшего возраста, программированию



Программа на компьютер для виртуального программирования Bee-Bot

Обеспечивает направления ФГОС:

- Коммуникативное
- Двигательное
- Игровое
- Исследовательское
- Инклюзивное

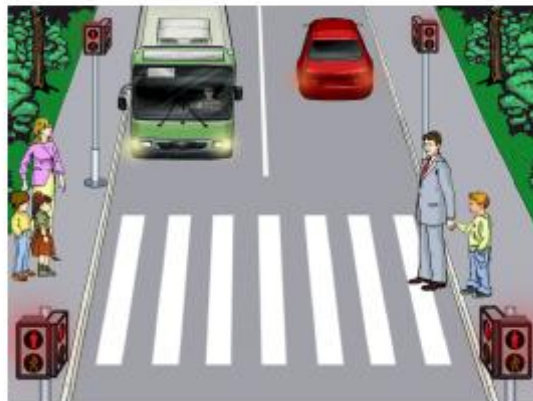


Комплект специализированного программного обеспечения "НИО-ПО. БДД"



НИО БДД - это:

- Специальное программное обеспечение для преподавания основ безопасного поведения на дорогах и улицах для ДОО.
- Комплект методических рекомендаций в комплекте.
- 25 рабочих тетрадей для учеников в комплекте.
- Соответствует ФГОС ДО.
- Совместимо с программным обеспечением интерактивной доски и системы оперативного контроля знаний.
- Высокий уровень наглядности изучаемого материала.
- Развивает у обучающихся зрительную память, тактическое мышление и умения оперативно решать ситуационные задачи в различных дорожных условиях.
- Конструктор сценариев дорожных ситуаций.
- Интуитивный интерфейс.



Комплект способствует обеспечению основных видов детской активности и содействие физическому, умственному, нравственному и эстетическому воспитанию детей



- Знакомство с буквами и звуками и развития речи
- Формирований элементарных математических представлений
- Развитие познавательной деятельности
- Творческая деятельность
- Музыкальное воспитание

Корпусная мебель

Детская мягкая мебель

Засыпная мебель

Напольные игрушки, каталки

Мягконабивная мебель

Игровые маты

Оборудование для сенсорных ком

Игровые комплекты, кубики

Комплекты мягких игровых модулей

Информационные стенды

Отдельные элементы мягких игровых
модулей
Сухие бассейны

Уличное оборудование



С уважением,
Менеджер Березиняну Геннадий
ООО "ИКТ - Урал"
г. Екатеринбург, ул. Уральская 1-181
тел.: (343) 286-28-10
Email: sale1@iktrf.ru
Сайт: www.iktrf.ru

С уважением,
Менеджер
ООО "ИКТ - Урал"



Березиняну Геннадий Рудольфович