

АДМИНИСТРАЦИЯ БЕРЕЗОВСКОГО
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
БЕРЕЗОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
(Управление образования)

ПРИКАЗ

23.01.2026

№ 16

г. Березовский

*Об организации и проведении муниципального интеллектуального квеста
«Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов
общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-
2026 учебном году*

Во исполнение муниципальной программы Березовского муниципального округа «Развитие системы образования Березовского городского округа до 2028 года», утвержденной постановлением администрации Березовского городского округа от 24.11.2022 № 1379-2, в целях развития познавательных интересов и исследовательской деятельности обучающихся, выявления и поддержки интеллектуально и творчески одаренных школьников в области научной, исследовательской, творческой (художественной) и социально значимой деятельности

п р и к а з ы в а ю:

1.Организовать и провести муниципальный интеллектуальный квест «Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году 7 февраля 2026 на базе БМАОУ СОШ № 9 (руководитель Туровцева И.Е.)

2.Определить муниципальным оператором проведения муниципального интеллектуального квеста «Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году Окружную педагогическую ассоциацию (далее-ОПА) учителей информатики (руководитель Тункина И.В.)

3.Утвердить Положение об организации и проведении муниципального интеллектуального квеста «Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году (прилагается).

4.Руководителям образовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по программам общего образования:

4.1.Обеспечить:

4.1.1.Информирование обучающихся и их родителей (законных представителей) о порядке проведения муниципального интеллектуального квеста

«Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году.

4.1.2.Размещение информации о сроках и местах проведения муниципального интеллектуального квеста «Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году на сайтах и информационных стендах образовательных организаций.

4.1.3.Подготовку обучающихся к участию в квесте «Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году согласно требованиям Положения.

5.Старшему методисту МКУ ЦСРСОиК БМО Лошаковой Г.Ю. (по согласованию) разместить настоящий приказ на официальном сайте управления образования Березовского муниципального округа.

6.Ответственность за исполнение приказа возложить на руководителей муниципальных общеобразовательных организаций, перечисленных в приказе должностных лиц.

7.Общее руководство организацией и проведением муниципального интеллектуального квеста «Информатика-это интересно» обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году возложить на начальника отдела методического сопровождения МКУ ЦСРСОиК БМО Садовникову З.Н.

8.Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления образования Березовского муниципального округа Корякову М.Ю.

Начальник

Н.В. Иванова

СОГЛАСОВАНО

1.Лошакова Г.Ю., старший методист МКУ ЦСРСОиК БМО

2.Садовникова З.Н., начальник отдела методического сопровождения МКУ ЦСРСОиК БМО

Утверждено
приказом управления
образования Березовского
муниципального округа
от 23.01. 2026 № 16

Положение
об организации и проведении муниципального интеллектуального квеста
«Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов
общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в
2025-2026 учебном году

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальный квест «Информатика-это интересно» для обучающихся 8-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году (далее - Квест) ориентирован на развитие у детей совместной деятельности в учебном сотрудничестве, универсальных учебных действий, формирование функциональной грамотности.

1.2. Цель Квеста: создание условий для развития интеллектуально-творческого потенциала обучающихся на уровне основного общего образования, а также популяризация учебного предмета «Информатика», повышение интереса обучающихся к его изучению.

1.3. Задачи Квеста:

- выявление и поддержка творческих способностей детей;
- развитие умений применять полученные знания на практике;
- повышение познавательной активности обучающихся 8-х классов;
- формирование функциональной грамотности;
- актуализация самообразовательной компетенции обучающихся (развитие самостоятельности, инициативы и ответственности личности).

2. Участники Квеста

2.1. К участию в Квесте приглашаются команды от ООО (одна команда восьмиклассников - 3 человека). Команду сопровождает руководитель команды, назначенный директором школы ответственным за жизнь и безопасность участников команды в пути следования и во время проведения мероприятия.

2.2. Отбор обучающихся в команды для участия в Квесте осуществляется образовательной организацией самостоятельно.

2.3. Для участия в Квесте общеобразовательным учреждениям необходимо пройти электронную регистрацию до 3 февраля 2026 г года (до 15:00) по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/6969cd83068ff0001ae89e6c>.

2.4. В анкете-заявке необходимо указать:
краткое наименование ОУ;

фамилию и имя (полное) каждого участника;
 ФИО (полностью) ответственного лица от ОУ, его контактный телефон (для обращений по вопросам участия в квесте).

2.5. Подача заявки на участие в Квесте подтверждает факт ознакомления всех участников от ОУ с данным положением, а также согласие участников Квеста на обработку их персональных данных в рамках регламента Квеста.

2.6. При необходимости ОУ может произвести замену участника (сообщить при регистрации в школе непосредственно перед квестом). Справки и ответы на вопросы предоставляются оргкомитетом по электронной почте tunkinairina@gmail.com по телефону 8-950-200-47-36.

3. Порядок подготовки Квеста

3.1. Организаторы Квеста: Муниципальная методическая служба (далее-ММС), ОПА учителей информатики (руководитель Тункина И.В.), Березовское муниципальное автономное образовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 9 (далее- БМАОУ СОШ № 9, руководитель Туровцева И.Е.)

3.2. Подготовку и проведение Квеста обеспечивает оргкомитет.

3.3. Состав оргкомитета Квеста:

Председатель оргкомитета: Тункина И.В., руководитель ОПА учителей информатики.,

Члены оргкомитета:

Полевщикова В.В., заместитель руководителя БМАОУ СОШ № 9;

Берлач М.А., учитель информатики БМАОУ СОШ № 9;

Ослякова В.Д., учитель информатики БМАОУ СОШ № 9.

3.4. Функции оргкомитета: определяет место, сроки, порядок проведения Квеста; готовит расписание работы Квеста; комплектует состав жюри Квеста; проводит открытие и закрытие Квеста; организует информирование участников о сроках подачи заявок; о ходе приёма заявок; обеспечивает техническое сопровождение работы Квеста; разрабатывает задания и критерии оценивания; обеспечивает процедуру награждения победителей; оформляет итоговую документацию.

3.5. Состав жюри формируется из педагогов образовательных организаций города (по приглашению оргкомитета), обучающихся старших классов БМАОУ СОШ № 9.

3.6. Для членов жюри перед проведением Квеста проводится установочный семинар.

3.7. Функции жюри: оценивает работы участников в ходе Квеста; оформляет протоколы работы, итоговую документацию; определяет победителей/призёров Квеста; передаёт результаты работы, протоколы в оргкомитет.

4. Порядок проведения Квеста

4.1. Квест проводится в БМАОУ СОШ № 9 7 февраля с началом в 10.00, дополнительно сообщается объявлением в группе Сферум (ОПА учителей

информатики) и информационными письмами в ООО не позднее чем за 2 дня до начала Квеста.

4.2. Участники прибывают на Квест совместно с руководителями команд.

4.3. Регистрация участников Квеста проводится по прибытии в БМАОУ СОШ № 9 в день проведения Квеста не позднее чем за 30 минут до его начала.

4.4. Сопровождающие лица во время проведения Квеста находятся в здании образовательной организации (для обеспечения безопасности участников в экстренных ситуациях и осуществления оперативной связи с ООО и родителями).

4.5. После регистрации участники направляются в аудитории, указанные в расписании работы Квеста.

4.6. Каждой команде после представления правил игры выдаётся маршрутный лист с указанием станций (номера кабинетов), где нужно выполнить задания по информатике. Время пребывания на станции не более 10 минут

4.7. Порядок прохождения станций, указанный в маршрутном листе, изменять нельзя.

4.8. На каждой станции ребята получают часть кодовой фразы. На последнем этапе игры команда должна собрать итоговое высказывание.

5. Порядок подведения итогов и награждения участников Квеста

4.1. В Игре участвуют команды обучающихся 8-х классов (3 человека) от каждой школы города;

4.2. Порядок проведения:

- встреча участников.
- регистрация;
- представление правил Квеста;
- игра команд;
- подведение итогов,
- объявление победителей.

4.3. Ориентировочная продолжительность игры 80 минут.

4.4. Победителем игры объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов на каждой станции. В случае равных результатов у нескольких команд, побеждает команда, которая быстрее выполнила задания.

4.5. Определяется команда-победитель (максимальный балл по протоколу), награждается Дипломом 1 степени. Команды, получившие баллы, соответствующие 2 и 3 местам в рейтинге, получают Дипломы 2 и 3 степени соответственно. Остальные команды награждаются Сертификатами участников.

5.7. По вопросам подготовки и проведения Квеста обращаться в оргкомитет. Контактное лицо: Тункина Ирина Васильевна, руководитель ОПА учителей информатики Березовского муниципального округа, 8-950-200-47-36.